



DIEGO LÓPEZ DE MURILLAS GARCÍA

26 / 02 / 1997

Calahorra (La Rioja)

Diseñador Gráfico y Modelador 3D

Perfil

Artista gráfico y digital experto en una amplia variedad de programas informáticos relacionados con el marketing, la publicidad, el diseño, la impresión en Offset y digital, el modelado en 3D, la animación, el arte digital de entornos interactivos, y la ilustración.

Galardones

Primer premio en el concurso de cortos de animación 3D, otorgado por Euskal Encounter, Bilbao.

Contacto

- <http://artedigitaldiego.com>
- diego.murillas.garcia@gmail.com
- 681 22 85 48
- C/ Autol, 3 (Madrid)

Empleos

- **Tecnatom, Madrid, 2019 - 2020.** Técnico en diseño gráfico. Tratamiento de fotos con Adobe Photoshop, trabajando con imágenes de cabinas utilizadas en simuladores para centrales nucleares y edición de vídeos. Realización de infografías para las redes sociales de la empresa. Utilización del programa Visio para la generación de diagramas interactivos.
- **Estudio Marín, Autol (La Rioja), 2020.** Fotógrafo. Realización de fotografías para calzados de la temporada de verano y su posterior corrección de color en photoshop.
2018. Modelador y artista 3D, creador de un anuncio para la marca Fluchos proyectado en la Feria del Calzado Internacional en Estambul, Turquía.
Estudio Fénix, Barcelona, 2018. Creación y animación de viñetas en 2D para videojuegos.
- **Jump Into Reality, Madrid, 2017 - 2018.** Diseñador. Experiencias inmersivas. Seleccionado por obtener el primer premio en un concurso organizado por la empresa. Creación de personajes.
Max Valley, Madrid, 2017 - 2018. Modelador 3D. Creación de entornos virtuales para montañas rusas de diversos parques europeos. Editor de vídeos en 360°.
- **Edinumen, Madrid.** Diseñador. Experiencia en editar material gráfico, audiovisual y multimedia. Edición de vídeos promocionales.

Educación

- 2020, Técnico de Grado Superior en **Diseño y gestión de la producción gráfica.** IES. Islas Filipinas (Madrid).
- 2018, Curso Universitario Online de especialización en **Creatividad y Design Thinking** (Madrid).
- 2015-2017, Técnico de Grado Superior en animaciones 3D, Juegos y entornos interactivos. **U-tad** (Las Rozas, Madrid).
- 2015, **prueba de acceso a la universidad.**
- 2013-2015, Título en **Bachillerato de Artes.** IES. Valle del Cidacos (Calahorra, La Rioja).

Habilidades

Photoshop		Illustrator	
Indesign		Premiere	
AfterEffects		Maya 3D	
Unity		Visio	