



NOMBRE

DIEGO LÓPEZ DE MURILLAS GARCÍA

26/02/1997

PERFIL

Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos. Imagen y Sonido.

GALARDONES

PRIMER PREMIO 2017 en la sección de Cortometrajes en Animación 3D

TERCER PREMIO 2017 en la sección de Animación 3D

Otorgados por Euskal Encounter en su 25ª edición. (Bilbao)

ILUSTRACIÓN GANADORA del Concurso para creación de un personaje. JUMP INTO REALITY

Inscrito en el Sistema de Garantía Juvenil

Carnet de conducir (2017)

941 14 83 74

681 22 85 48

diego.murillas.garcia@gmail.com

artedigitaldiego.com
(Proyectos publicados en la web)

Experiencia

DICIEMBRE- ABRIL 2017-2018 **JUMP INTO REALITY** (Madrid), Diseñador de Concept Art. Experiencias inmersivas para que el diseño cobre vida. Tours virtuales para inmobiliarias y promotoras, maquetas de promociones de viviendas con realidad aumentada.

OCTUBRE- ABRIL 2017-2018 **MAX VALLEY** (Alcobendas), Modelador, Artista digital 3D. Especializada en VR y AR, audiovisual y multimedia, vídeos en 360º. Experiencia inmersiva total en 3D para gafas VR. Desde juegos en 3D hasta Diseño y Arquitectura.

MARZO-JUNIO 2017 **Editorial EDINUMEN** (Madrid). Especializada en editar material gráfico, audiovisual y multimedia, vídeos promocionales de su plataforma, utilizando en su gran mayoría After Effects.

Formación

2018 Curso Universitario de Especialización en Creatividad y Design Thinking. (Madrid).

2015-2017 Título de Ciclo Formativo de Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos. Título logrado en el Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital, U-TAD. Las Rozas (Madrid).

2015 Prueba de Acceso a la Universidad.

2013-2015 Título de Bachillerato en Artes. Instituto 'Valle del Cidacos' Calahorra (La Rioja).
- Historia del Arte. Dibujo artístico. Dibujo técnico.
- Volumen. Diseño.
- Técnicas de Expresión Gráfico-Plástica.

Perfil

Artista gráfico y digital experto en una amplia variedad de programas informáticos relacionados con la animación en 3D, modelado, diseño, logos, marketing, publicidad, cómic y arte digital de entornos interactivos. Ilustrador. Dibujante.

Habilidades

Autodesk Maya	○○○○○	Creatividad y proactividad	○○○○○
Unity	○○○○○	Consecución de objetivos	○○○○○
3D Max	○○○○○	Experiencia en trabajar en grupo	○○○○○
Adobe Photoshop	○○○○○	Buen nivel en los idiomas Inglés y Francés	○○○○○
Adobe Premiere	○○○○○		
Adobe After Effects	○○○○○		